PROYECTO RAMSPERBIT

INFORME DOCUMENTADOR

INTRGRANTES:

ESTIVEN MURILLO HIGUITA

JUAN CAMILO CORREA TORRES

STEVEN GARCIA PIEDRAHITA

FICHA:

1126508

INSTRUCTOR:

LINA JARAMILLO

ANALISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACION

SENA

AV. REGIONAL

CENTRO DE SERVICIOS Y GESTION EMPRESARIAL

ADSI

MEDELLIN

2016

REQUISITOS

Nro. Descripción

1.1 El sistema permitirá al usuario registrar la orden de producción

1.2 El sistema permitirá al administrador eliminar la orden de producción

1.3 El sistema permitirá al administrador modificar la orden de producción

1.4 El sistema permitirá al usuario consultar la orden de producción

1.5 El sistema será capaz de notificar al usuario la fecha de entraga

1.6 El sistema permitirá al administrador consultar en que etapa se encuentra la orden de producción

1.7 El sistema será capaz de notificar al usuario el stock minimo del producto terminado

1.8 El sistema sera capaz de calcular el numero de insumos por el numero de unidades

1.9 El sistema sera capaz de notificar al usuario un dia antes la fecha de entrega de la orden de produccion

1.10 El sistema sera capaz de descontar del inventario los insumos necesarios

1.11 El sistema permitirá al usuario validad el estado de la producción

1.12 El sistema le permitirá al usuario consultar la ficha técnica para asignar una producción

1.13 El sistema le permitirá al usuario registrar el lote de producción

1.14 El sistema le permitirá al usuario consultar el lote de producción

1.15 El sistema le permitirá al adminitrador cambiar el estado el lote de producción

1.16 El sistema le permitirá al administrador modificar el lote de producción

2.1 El sistema permitirá al usuario registrar el pedido

2.2 El sistema permitirá al administrador eliminar el pedido

2.3 El sistema permitirá al administrador modificar el pedido

2.4 El sistema permitirá al usuario consultar el pedido

2.5 El sistema sera capaz de calcular el total del precio por cada materia prima

2.6 El sistema permitira al usuario verificar el código INVIMA

2.7 El sistema sera capaz de notificar un nuevo pedido al usuario

3.1 El sistema permitirá al usuario registrar la ficha técnica

3.2 El sistema permitirá al administrador eliminar la ficha técnica

3.3 El sistema permitirá al administrador modificar la ficha técnica

3.4 El sistema permitirá al usuario consultar la ficha técnica

4.1 El sistema permitirá al administrador registrar la información personal de un empleado

4.2 El sistema permitirá al administrador cambiar la información personal de un empleado

4.3 El sistema permitirá al administrador modificar la información personal de un empleado

4.4 El sistema permitirá al usuario consultar la información personal de un empleado

4.5 El sistema será capaz de recuperar la cuenta del usuario

4.6 El sistema será capaz de iniciar sesión del usuario

4.7 El sistema será capaz de cerrar sesión del usuario

5.1 El sistema permitirá al usuario registrar la materia prima

5.2 El sistema permitirá al administrador eliminar la materia prima

5.3 El sistema permitirá al administrador modificar la información de la materia prima

5.4 El sistema permitirá al alministrador consultar la información de la materia prima

5.5 El sistema permitirá al usuario registrar una entrada

5.6 El sistema permitirá al usuario consultar una entrada

5.7 El sistema permitirá al administrador modificar una entrada

5.8 El sistema permitirá al administrador eliminar una entrada

5.9 El sistema permitira al usuario generar las notificaciones de nuevas entradas

5.10 El sistema permitirá al usuario actualizar las existencias del inventario

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

DIAGRAMA DE FRONTERAS



DIAGRAMA DEL ESCENARIO PRODUCCION



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto** | **Ramsperbit** | |
| **ID Nombre** | **A1. Producción**  **1.1 Orden de producción** | |
| **Descripción** | En este módulo se describe el proceso de la transformación de materia prima a producto terminado. | |
| **Actores** | Administrador – Empleado | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR ORDEN DE PRODUCCIÓN:**   1. El usuario ingresa a registrar una orden de producción. 2. El sistema comprueba la disponibilidad de la materia prima. 3. El sistema cargará la orden de producción. 4. El sistema descontará la materia prima del inventario. 5. El sistema validará el estado de la producción. 6. El sistema registra la orden de producción. 7. EL sistema notificará la fecha aproximada de entrega. 8. El usuario efectuará la orden de producción.   **CONSULTAR LA ORDEN DE PRODUCCIÓN:**   1. El usuario consulta la orden de producción. 2. El sistema cargará una lista con las órdenes de producción. 3. El usuario selecciona la orden de producción que desea consultar. 4. El sistema permitirá informarle al usuario en qué etapa se encuentra la orden. 5. El usuario podrá consultar el stock mínimo de producto terminado. 6. El sistema consulta la orden de producción.   **MODIFICAR LA ORDEN DE PRODUCCION:**   1. El usuario consulta la orden de producción. 2. El sistema cargará una lista con las órdenes de producción. 3. El administrador selecciona la orden de producción que desea modificar. 4. El sistema verifica el estado de la orden de producción. 5. El sistema verifica la información modificada. 6. El sistema guardará la información modificada.   **ELIMINAR LA ORDEN DE PRODUCCIÓN:**   1. El administrador consulta la orden de producción. 2. El sistema cargará una lista con las órdenes de producción. 3. El administrador selecciona la orden de producción que desea eliminar. 4. El sistema elimina la orden de producción seleccionada. | | **REGISTRAR ORDEN DE PRODUCCIÓN:**  **2.1** Cuando no hay la suficiente disponibilidad el sistema no permite registrar la orden.  **CONSULTAR LA ORDEN DE PRODUCCIÓN:**  **MODIFICAR SOLICITUD DE COMPRA:**  **4.1** La orden de producción está en proceso no se podrá de modificar.  **ELIMINAR LA ORDEN DE PRODUCCIÓN:**  **3.1** La orden de producción se puede eliminar en cualquier etapa que se encuentre. |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

DIAGRAMA DE ESCENARIO GESTIONAR LOTE



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto** | **Ramsperbit** | |
| **ID Nombre** | **A1. Producción**  **1.2 Gestión de lote** | |
| **Descripción** | En este módulo el usuario podrá efectuar un lote de producción. | |
| **Actores** | Administrador – Usuario | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR LOTE:**   1. El usuario ingresa a registrar un lote. 2. El sistema cargará un formulario para el registro del lote. 3. El usuario llena el formulario de registro. 4. El usuario asocia el lote registrado con una orden de producción. 5. El sistema registra el lote.   **CONSULTAR LOTE:**   1. El usuario consulta el lote. 2. El sistema cargará una lista con los lotes registrados. 3. El usuario selecciona el lote que desea consultar. 4. El sistema consulta el lote.   **MODIFICAR LOTE:**   1. El administrador consulta el lote. 2. El sistema cargará una lista con los lotes registrados. 3. El administrador selecciona el lote que desea modificar. 4. El sistema verifica el estado en el que se encuentra el lote. 5. El sistema verifica la información modificada. 6. El sistema guardará la información modificada.   **CAMBIAR ESTADO DEL LOTE:**   1. El administrador consulta el lote. 2. El sistema cargará una lista con los lotes registrados. 3. El administrador selecciona el lote que desea cambiar de estado. 4. El sistema deslizará una barra de opciones de cambio de estado. 5. El administrador selecciona el estado que desea aplicarle al lote. 6. El sistema guardará el estado del lote. | | **REGISTRAR LOTE:**  **3.1** Si no se llenan los campos obligatorios el sistema se devuelve al paso 2.  **4.1** Si no hay una orden de producción previamente establecida el sistema cancelara el lote.  **CONSULTAR COMPRAS:**  **MODIFICAR LOTE:**  **4.1** Si el lote se encuentra en proceso el sistema no efectúa la acción de modificar.  **CAMBIAR ESTADO DEL LOTE:**   * 1. Los estados disponibles son: * En proceso * En calidad * En espera * Empacado * Terminado |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

DIAGRAMA DEL ESCENARIO PEDIDO



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de proyecto** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **M.1 Pedido** | |
| **Descripción** | En este módulo se registraran los pedidos que posteriormente serán puestos en órdenes de producción. | |
| **Actores** | Empleado-Administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR PEDIDO:**   1. El usuario ingresa a registrar un pedido. 2. El sistema carga el formulario de pedido. 3. El usuario llena el formulario de registro de solicitud de compra. 4. El verifica la cantidad de stock minino de materia prima. 5. El sistema registra el pedido. 6. El usuario puede generar el pedido.   **CONSULTAR PEDIDO:**   1. El usuario consulta los pedidos. 2. El sistema carga todos los pedidos registrados en una lista. 3. El usuario selecciona el pedido que desea consultar. 4. El sistema carga el pedido seleccionado. 5. El sistema consulta el pedido registrado.   **MODIFICAR PEDIDO:**   1. El administrador consulta los pedidos. 2. El sistema carga una lista de los pedidos que estén registrados. 3. El administrador selecciona el pedido que desea modificar. 4. El sistema verifica el estado del pedido. 5. El sistema verifica la información modificada. 6. El sistema modifica el pedido.   **CAMBIAR ESTADO A PEDIDO:**   1. El administrador consulta los pedidos. 2. El sistema carga una lista de pedidos que están registrados. 3. El administrador selecciona el pedido que desea cambiarle el estado. 4. El sistema cambia de estado el pedido.   **VERIFICAR INVIMA:**   1. El usuario ingresa el código INVIMA. 2. El sistema verifica el código INVIMA digitado. 3. El sistema aprobara la solicitud de pedido. | | **REGISTRAR PEDIDO:**  4.1 si el stock mínimo es insuficiente el sistema inhabilitará el pedido.  **CONSULTAR PEDIDO:**  **MODIFICAR PEDIDO:**   * 1. El pedido está en estado habilitada no puede modificarse, lo direcciona al paso 3.   **CAMBIAR ESTADO A PEDIDO:**  **VERIFICAR INVIMA:** |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

DIAGRAMA DE ESCENARIO FICHA TECNICA



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **M.2 Ficha tecnica** | |
| **Descripción** | Este módulo se encargado de registrar y gestionar la información de la ficha técnica de la empresa Licol S.A | |
| **Actores** | Usuario, administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario ingresa la ficha técnica. 2. El sistema carga el formulario de ficha técnica. 3. El usuario llena el formulario de registro de ficha técnica. 4. El sistema verifica que los campos sean correctos. 5. El sistema guarda el registro la materia prima.   **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario consulta la ficha técnica. 2. El sistema carga todas las fichas técnicas registradas en una lista ordenada. 3. El usuario hace una búsqueda de la materia prima que desea consultar. 4. El usuario selecciona la ficha técnica que desea consultar. 5. El sistema carga los datos de la ficha técnica.   .  **MODIFICAR MATERIA PRIMA:**   1. El administrador consulta la ficha técnica. 2. El administrador busca la ficha técnica solicitada. 3. El administrador selecciona la ficha técnica que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la ficha técnica que está registrada. 5. El sistema verifica el estado de la ficha técnica. 6. El administrador cambia la información de algún campo de ficha técnica 7. El sistema verifica la información modificada. 8. El sistema guarda la modificación del registro de ficha técnica.   **ELIMINAR MATERIA PRIMA:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea eliminar. 4. El sistema verifica si hay productos en elaboración. 5. El sistema pregunta si está seguro de cumplir dicha función. 6. El administrador confirma la función. 7. El sistema elimina el registro de materia prima. | | **REGISTRAR MATERIA PRIMA:**  4.1 Los datos ingresados son incorrectos, el sistema redirección al punto 3.  **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**  **MODIFICAR MATERIA PRIMA:**  6.1 Si la nueva información ingresada por el administrador no coincide con el campo, no guardara la información y se volverá al paso 4.  **ELIMINAR MATERIA PRIMA:**  4.1Si hay productos en elaboración no se podrá realizar la acción.  5.1Si el administrador le da en la opción negativa, no se hará ningún cambio en el registro, regresa al paso 3. |

DIAGRAMA DE ESCENARIO GESTION DE EMPLEADOS



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de proyecto** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **M.3 Registro de usuarios** | |
| **Descripción** | En este módulo se registraran los empleados y los administradores con sus distintos roles. | |
| **Actores** | Empleado-Administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR USUARIO:**   1. El usuario ingresa a registrarse. 2. El sistema carga el formulario de registro. 3. El usuario llena el formulario de registro. 4. El sistema verifica la información del usuario. 5. El sistema registra usuario.   **CONSULTAR USUARIO:**   1. El usuario consulta los usuarios. 2. El sistema carga todos los usuarios registrados en una lista. 3. El usuario selecciona el usuario que desea consultar. 4. El sistema carga el usuario seleccionado. 5. El sistema consulta el usuario registrado.   **MODIFICAR A USUARIO:**   1. El administrador consulta los usuarios registrados. 2. El sistema carga una lista de los usuarios que estén registrados. 3. El administrador selecciona el usuario que desea modificar. 4. El sistema verifica la información modificada. 5. El sistema modifica el usuario.   **CAMBIAR ESTADO A USUARIO:**   1. El administrador consulta los usuarios registrados. 2. El sistema carga una lista de los usuarios que están registrados. 3. El administrador selecciona el usuario que desea cambiarle el estado. 4. El sistema cambia de estado del usuario. | | **REGISTRAR USUARIO:**  4.1 si el usuario ya existe, lo direccionara al paso 1.  **CONSULTAR USUARIO:**  **MODIFICAR USUARIO:**  **CAMBIAR ESTADO A USUARIO:** |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

DIAGRAMA DE CASO DE USO INVENTARIO



DIAGRAMA DE ESCENARIO MATERIA PRIMA



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **A.2 Inventario**  **2.1 Materia prima** | |
| **Descripción** | Este módulo se encargado de registrar y gestionar la información de la materia prima de la empresa Licol S.A | |
| **Actores** | Usuario, administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario ingresa a registrar materia prima. 2. El sistema carga el formulario de materia prima. 3. El usuario llena el formulario de registro de materia prima. 4. El sistema verifica que los campos sean correctos. 5. El sistema guarda el registro la materia prima.   **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**   1. El usuario consulta la materia prima. 2. El sistema carga todas las materias primas registradas en una lista ordenada. 3. El usuario hace una búsqueda de la materia prima que desea consultar. 4. El usuario selecciona la materia prima que desea consultar. 5. El sistema carga los datos de la materia prima.   .  **MODIFICAR MATERIA PRIMA:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El sistema verifica el estado de la materia prima. 6. El administrador cambia la información de algún campo de materia prima 7. El sistema verifica la información modificada. 8. El sistema guarda la modificación del registro de materia prima.   **ELIMINAR MATERIA PRIMA:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea eliminar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El administrador desea eliminar la información de materia prima. 6. El sistema pregunta si está seguro de cumplir dicha función. 7. El administrador confirma la opción de eliminar registro. 8. El sistema elimina el registro de materia prima.   **NOTIFICACION DE MATERIA PRIMA:**   1. El sistema calculara las existencias de la materia prima. 2. El sistema verifica las existencias de la materia prima. 3. El sistema muestra mensaje que indica las cantidades de nueva materia prima existentes. | | **REGISTRAR MATERIA PRIMA:**  5.1 Los datos ingresados son incorrectos, el sistema redirección al punto 3.  **CONSULTAR MATERIA PRIMA:**  **MODIFICAR MATERIA PRIMA:**  6.1 Si la nueva información ingresada por el administrador no coincide con el campo, no guardara la información y se volverá al paso 4.  **ELIMINAR MATERIA PRIMA:**  7.1 Si el administrador le da en la opción negativa, no se hará ningún cambio en el registro, regresa al paso 4. |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

DIAGRAMA DE ESCENARIO ENTRADAS



ROL

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del proyecto:** | Ramsperbit | |
| **ID Nombre** | **A.2 Inventario**  **2.2 Entradas** | |
| **Descripción** | Este módulo se encargado de registrar y gestionar las entradas de materia prima para la empresa Licol S.A | |
| **Actores** | usuario, administrador | |
| **Pre-Condición** | Iniciar sesión. | |
| **Flujo de Evento normal**: | | **Flujo de eventos alterno:** |
| **REGISTRAR ENTRADAS:**   1. El usuario ingresa a registrar materia prima. 2. El sistema carga el formulario de materia prima. 3. El usuario llena el formulario de registro de materia prima. 4. El sistema verifica que los campos sean correctos. 5. El sistema guarda el registro la materia prima.   **CONSULTAR ENTRADAS:**   1. El usuario consulta la materia prima. 2. El sistema carga todas las materias primas registradas en una lista ordenada. 3. El usuario hace una búsqueda de la materia prima que desea consultar. 4. El usuario selecciona la materia prima que desea consultar. 5. El sistema carga los datos de la materia prima.   **MODIFICAR ENTRADAS:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El usuario selecciona la materia prima que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El sistema verifica el estado de la materia prima. 6. El administrador cambia la información de algún campo de materia prima 7. El sistema verifica la información modificada. 8. El sistema guarda la modificación del registro de materia prima.   **ELIMINAR ENTRADAS:**   1. El administrador consulta la materia prima. 2. El administrador busca la materia prima solicitada. 3. El administrador selecciona la materia prima que desea modificar. 4. El sistema carga los datos de la materia prima que está registrada. 5. El administrador desea elimina la información de materia prima. 6. El sistema pregunta si está seguro de cumplir dicha función 7. El administrador Le da la opción afirmativa. 8. El sistema elimina el registro de materia prima.   **NOTIFICACION DE ENTRADAS:**   1. El sistema calculara las existencias de las entradas. 2. El sistema verifica las existencias de entradas. 3. El sistema muestra mensaje que indica las de las nuevas entradas. 4. El sistema mostrara cuando la cantidad de entradas excede su limite. | | **REGISTRAR ENTRADAS:**  5.1 Los datos ingresados son incorrectos, el sistema redirección al punto 3.  **CONSULTAR ENTRADAS:**  **MODIFICAR ENTRADAS:**  6.1 Si la nueva información ingresada por el administrado no coincide con el campo, no guardara la información y se volverá al paso 4.  **ELIMINAR ENTRADAS:**  7.1 Si el administrador le da en la opción negativa, no se hará ningún cambio en el registro, regresa al paso 4. |
| **Post-Condición** | Cerrar Sesión. | |

DIAGRAMA DE ACTIVIDADES

DIAGRAMA INICIAL DE ACTIVIDAD



DIAGRAMA DE ESCENARIO FICHA TECNICA



REGISTRAR FICHA TECNICA



CONSULTAR FICHA TECNICA



ESCENARIO GESTION DEUSUARIO

CONSULTAR USUARIO



REGISTRAR USUARIO



DIAGRAMA DE ESCENARIO INVENTARIO



DIAGRAMA DE ESCENARIO MATERIA PRIMA



REGISTRAR MATERIA PRIMA



CONSULTAR MATERIA PRIMA



DIAGRAMA DE ESCENARIO ENTRADAS



REGISTRAR ENTRADAS



CONSULTAR ENTRADAS



ESCENARIO DE PEDIDO

CONSULTAR PEDIDO



REGISTRAR PEDIDO



DIAGRAMA DE ESCENARIO PRODUCCION



DIAGRAMA DE ESCENARIO ORDEN DE PRODUCCION



REGISTRAR ORDEN DE PRODUCCION



CONSULTAR ORDEN DE PRODUCCION



DIAGRAMA DE ESCENARIO GESTIONAR LOTE



REGISTRAR LOTE



CONSULTAR LOTE



DIAGRAMA DE CLASES

DIAGRAMA INICIAL



AGREGACION Y AGRUPACION



NODOS



TARGETAS CRC

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto:** Ramsperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Empleado** | |
| **Responsabilidades**  Esta clase se encarga de recopilar los datos de todos los empleados que vallan a intervenir en el software. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| cambiarEstadoEmpleado([out] Hecho: boolean, Codigo: int) | Empleado |
| consultarEmpleado(Nombre: char, Codigo: int) | Administrador |
| ModificarEmpleado(Hecho: boolean, Codigo: int) |  |
| registrarEmpleado(Apellido 1: char, Apellido 2: char, Cargo: char, Correo: char, Direccion : char, Estado: boolean, Identificación: int, Nombre 1: char, - Nombre 2: char, Telefono : int, Tipo empleado: boolean) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto:** Ramsperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Pedido** | |
| **Responsabilidades**  En esta clase se va describir todos los procedimientos que son realizados para aprobar una orden de producción. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| CalcularValorTotal (Valor Total: int) | Empleado |
| CancelarPedido (Codigo: int) | Administrador |
| consultarPedido ( Codigo: int, Descripcion: char) |  |
| GenerarNotificacionPedido (Codigo: int) |  |
| ModificarPedido (Codigo: int, Descripcion: char, Fecha: date, Valor Total: int) |  |
| registrarPedido(Codigo: int, Descripcion: char, Fecha: date, Valor Total: int) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto:** Ramsperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Usuario** | |
| **Responsabilidades**  En esta clase se manipulara el inicio y el cierre de sesión del usuario registrado para interactuar con el sistema. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| CerrarSesion(NombreUsuario: char) | Empleado |
| IniciarSesion(NombreUsuario: char, Contraseña: char) | Administrador |
| RecuperarCuenta ( NombreUsuario: char) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto:** Ramsperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: LineaPedido** | |
| **Responsabilidades**  En esta clase se permitirá la descripción de los productos cuales van a ser incluidos en el pedido elaborado después de ser aprobados por el administrador. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| ConsultarProducto (Cantidad: int, CodigoPedido: int, ValorUnitario: int) | Empleado |
| EliminarProducto (CodigoPedido: int) | Administrador |
| ModificarProducto (Cantidad: int, CodigoPedido: int, ValorUnitario: int) |  |
| RegistrarProducto (Cantidad: int, CodigoPedido: int, ValorUnitario: int) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto:** Ramsperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: OrdenProduccion** | |
| **Responsabilidades**  Esta clase se dedica al control y seguimiento de los productos en proceso de producción y de la materia prima implicada, dando mejor control al empleado encargado de supervisar el proceso de producción. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| cambiarEstadoOrdenProduccion (Estado: boolean) | Empleado |
| consultarOrdenProduccion (NumeroOrdenProduccion: int, Codigo materia prima: int) | Administrador |
| generarAlertaStockMinimo (Cantidad de materia prima: int) |  |
| ModificarOrdenProduccion (Codigo materia prima: int, Cantidad de materia prima: int, Estado: boolean, Fecha aproximada terminacion: date, FechaInicioOrdenProduccion: int, NumeroOrdenProduccion: int) |  |
| notificarEntregaOrdenProduccion (Fecha aproximada terminacion: date) |  |
| registrarOrdenProduccion (Codigo materia prima: int, Cantidad de materia prima: int, Estado: boolean, Fecha aproximada terminacion: date, FechaInicioOrdenProduccion: int, NumeroOrdenProduccion: int) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto:** Ramsperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Lote** | |
| **Responsabilidades**  En esta clase se especifica el conjunto de productos que será producidos al mismo tiempo y a la vez, qué grupo de productos será elaborado a la fecha. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| cambiarEstadoLote (Estado: boolean) | Empleado |
| consultarLote (Codigo lote: int, Codigo de producto terminado: int, Codigo orden de produccion: int) | Administrador |
| ModificarLote (Estado: boolean, Codigo orden de produccion: int, Codigo lote: int, Codigo de producto terminado: int, Cantidad de producto terminado: int, Estado: boolean, Fecha vencimiento: date) |  |
| registrarLote (Estado: boolean, Codigo orden de produccion: int, Codigo lote: int, Codigo de producto terminado: int, Cantidad de producto terminado: int, Estado: boolean, Fecha vencimiento: date) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **proyecto**  Ramperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Materia prima** | |
| **Responsabilidades**  Esta clase se encarga de gestionar la información de la materia prima, como seria registrar, modificar, consultarla .Además de demostrar el estado en el que se encuentra. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| **Consultar materia prima**(Código materia prima(int), nombre(char)) | Empleado-Administrador |
| **Modificar materia prima**(Cantidad(int), código materia prima(int), composición(char), descripción(char), estado(boolean), fecha vencimiento(date), nombre(char), peso(int), unidad medida(char), valor(int)) | Administrador |
| **Registrar materia prima**(Cantidad(int), código materia prima(int), composición(char), descripción(char), estado(boolean), fecha vencimiento(date), nombre(char), peso(int), unidad medida(char), valor(int)) | Empleado-administrador |
| **Cambiar estado de la materia prima**(Estado(boolean)) | Administrador |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **proyecto**  Ramperbit | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Entradas** | |
| **Responsabilidades**  Esta clase está encargada de gestionar la información de las entradas como seria registrar, modificar, consultar y eliminar. Notifica el ingreso de nuevas entradas, el límite de la fecha de vencimiento y actualiza las existencias. |  |
| **Métodos** | **Colaboradores:** |
| **Actualizar existencias**(Cantidad de la materia prima(int)) | Sistema |
| **Consultar pedido**(Codigo de la materia prima(int)) | Administrador-Empleado |
| **Notificar entrada(int)** | Sistema |
| **Modificar pedido**(Cantidad de la materia prima(int), Código materia prima(int), Fecha entrada(date), fecha de vencimiento(date)) | Administrador |
| **Registrar pedido**(Cantidad de la materia prima(int), Código materia prima(int), Fecha entrada(date), fecha de vencimiento(date)) | Administrador-Empleado |
| **Eliminar pedido(**(Cantidad de la materia prima(int), Código materia prima(int), Fecha entrada(date), fecha de vencimiento(date)) | Administrador |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto**  **Ramsperbit** | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase: Ficha técnica** | |
| **Responsabilidades**  Esta clase está encargada de gestionar la información de la ficha técnica, como sería el registro, modificación y consulta, también se puede cambiar el estado de la ficha técnica. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
| **Cambiar el estado de ficha técnica**(Boolean) | Administrador |
| **Consultar ficha técnica**(Código ficha(int)) | Administrador-Empleado |
| **Consultar materia prima**(Código materia prima(int)) | Administrador-Empleado |
| **Modificar ficha técnica** (Cantidad materia prima(int), código materia prima(int), código ficha(int), estado(boolean), fecha vencimiento(date), registro INVIMA(char)) | Administrador |
| **Registrar ficha técnica** (Cantidad materia prima(int), código materia prima(int), código ficha(int), estado(boolean), fecha vencimiento(date), registro INVIMA(char)) | Administrador-Empleado |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarjeta CRC** | |
| **Proyecto**  **Ramperbit** | |
| **Fecha sesión: 08/09/2016** | |
| **Datos de la clase** | |
| **Nombre de la clase:**  **Producto terminado** | |
| **Responsabilidades**  En esta clase se muestra todos los atributos que le pertenece al producto terminado. |  |
| **Métodos:** | **Colaboradores:** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |